

## W ZOO

1. Zabawy z cyfrą „0”.

- Ułóż z kawałka włóczki lub tasiemki, nitki kształt cyfry „0”.

- Na kartce z bloku rysunkowego narysuj głowę, której kształt przypomina cyfrę „0”.  
Stwórz portret - Dorysuj oczy, usta nos włosy.

2. Wykonaj ćwiczenia w kartach pracy „Trampolina +, zabawy matematyczne”- s. 44 i 45.

3. Spacer po ZOO. Zapraszamy na wirtualną wycieczkę do ZOO w Opolu. Znajdź zwierzęta o których rozmawialiśmy w tym tygodniu. Wsłuchaj się w odgłosy zwierząt dochodzące z poszczególnych miejsc.

[https://www.opole.pl/wirtualne-spacery/zoo\\_prezentacja/index.html](https://www.opole.pl/wirtualne-spacery/zoo_prezentacja/index.html)

**Udanej wyprawy! 😊**

4. Wykonaj ćwiczenie z naklejkami w „Trampolinie cz.4” s 28 i 29.

5. Zadanie dla chętnych- Na kartce z papieru z użyciem wybranych materiałów plastycznych zaprojektuj własne ZOO.

